

Embedded UML Start-up Training (Basic)

Dieser Kurs richtet sich an Software-Ingenieure und Software-Entwickler, sowie an Projekt-Manager und technische Ansprechpartner, die sich mit der Entwicklung von Echtzeit-Systemen beschäftigen und objektorientierte Methoden für ihre Applikationsentwicklung nutzen wollen.

Das Training besteht aus verschiedenen Modulen. Diese sind zum größten Teil unabhängig voneinander, so dass das Training flexibel und kundenorientiert aufgebaut werden kann. Theorie und Praxisübungen werden im Wechsel durchgeführt, so dass Sie in 2 1/2 Tagen eine ausreichende Einführung in die UML bekommen, um mit Ihrem Projekt loslegen zu können.

WILLERT.
pioneers in embedded software engineering

Info

Benutzte Plattform und Software – Entwicklungswerkzeuge

Alle Beispiele in diesem Training basieren auf dem Embedded UML Studio II™ für ARM und dem Keil ARM Compiler-Paket. Der Preis beinhaltet die folgende Entwicklungsumgebung:

- ARM Cortex Eval. Board
- Keil U-Link USB-JTAG Adapter
- Evaluierungs-Version des Embedded UML Studio™
- Evaluierungs-Version der Keil Professional Developer Suite für ARM

Kursdauer

2 1/2 Tage

Preis

1.290,- € pro Teilnehmer

Anmeldung

Sigrun Willert

Email: willert@willert.de

Tel.: +49 5722 9678 6-8

Willert Software Tools GmbH
Hannoversche Str. 21
31675 Bückeberg

Tel. +49 5722 9678 60

Fax: +49 5722 9678 80

Email: info@willert.de

www.willert.de

Die Module beinhalten folgende Themen:

Theoretische Module ■

- UML Vor- und Nachteile -
- UML vs ANSI-C -
- OOB (Klassen, Objekte, Instantiierung) -
- Diagramme der UML -
- Willert RXF (Realtime eXecution Framework) -
Wozu ein Framework?
Vergleich mit dem IBM OXF
- Profiles und Properties -
- Verhalten mit Statecharts -
- Architekturdesign / Laufzeitarchitektur -
Zeitdiskret
Zeitkontinuierlich
- Configuration Management -
- Test / Debug -
WST UML Target Debugger
TestConductor

Praktische Module ■

- Hello World mit der Keil μ Vision IDE -
- Bedienung und Funktion von IBM Rational Rhapsody -
- UML mit externen Sourcen verbinden -
- Objektorientierte Programmierung in der UML -
Klassen, Objekte, implizite Objekte
Instanzieren, initialisieren
Beziehungen
- Statecharts -
- Pollende Systeme -
- Interrupts -
Events aus Interrupt Service Routinen

Rhapsody ist ein registriertes Warenzeichen der IBM® Corp.

Wie begegnet man steigender Komplexität in der Software-Entwicklung am effizientesten ?

Z.B. mit bewährten Modellierungs- und Codegenerierungslösungen.

Evaluieren Sie einfach kostenlos unsere UML-Umgebung unter: willert.de/uml-getting-started